

LONE WOLF

KARTA AKCJI

DYSCYPLINY KAI

NAZWA I OPIS

1.	NOWICJUSZ
2.	INTUITA
3.	SŁUGA
4.	AKOLITA
5.	WTajemniczony
6.	KANDYDAT
7.	STRAŻNIK
8.	WĘDROWIEC
9.	MĘDRZEC
10.	MISTRZ

BRONŃ

NAZWA I OPIS

PREMIA

1.		
2.		

Jeśli stajesz do walki, mając broń i odpowiednią biegłość: +2 UW.

Jeśli stajesz do walki, nie mając broni: -4 UW.

PLECAK

PRZEDMIOTY (MAKSYMALNIE 8)

PRZEDMIOTY SPECJALNE (MAKSYMALNIE 12)

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	

POSIŁKI

LICZBA

Możesz zmieniać zawartość plecaka, kiedy nie uczestniczysz w walce.

SAKIEWKA



Służy do przechowywania złotych koron (maksymalnie 50).

Wliczają się w limit przedmiotów w plecaku.
Jeśli nie masz żadnego posiłku, a gra nakazuje zjedzenie czegoś, tracisz 3 punkty Wytrzymałości.

UW - UMIEJĘTNOŚĆ WALKI

PW - PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI



UMIEJĘTNOŚĆ WALKI

Podstawowa wartość UW:

Premie wynikające
z Dyscyplin Kai:

Premia zapewniana
przez broń:

Łączna wartość UW:

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

Początkowa wartość
PW:

Premie:

Aktualna wartość PW:

O ile zasady nie stanowią inaczej,
aktualna wartość PW nie może być większa
od początkowej wartości PW. 0 – śmierć.

ZAPIS WALKI

PW			WSPÓŁCZYNNIK WALKI			PW		
SAMOTNY WILK			WW	WRÓG			WW	WRÓG